

# Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Kerja Paruh Waktu Berbasis Web di Kabupaten Tanah Laut

Rahimah<sup>1</sup>, \*Veri Julianto<sup>2</sup>, Ahmad Rusadi Arrahimi<sup>3</sup>

Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Tanah Laut

Jl. A. Yani Km. 6 Desa Pangung Kec. Pelaihari Kab. Tanah Laut, Kalimantan Selatan

Telp. (0512) 2021065

<sup>1</sup> rahimah1@mhs.politala.ac.id

<sup>2</sup> veri@politala.ac.id\*

<sup>3</sup> ahmadrusadi@politala.ac.id

## ABSTRAK

Peningkatan pesat penggunaan internet di berbagai platform dan kebutuhan akan informasi lowongan pekerjaan paruh waktu menjadi tren di beberapa kalangan seperti mahasiswa dan siswa SMA sederajat, dari dua hal tersebut mendorong penulis untuk membangun sebuah aplikasi pencarian lowongan pekerjaan berbasis web yang dapat memberikan akses secara cepat dan akurat kepada para pencari pekerjaan paruh waktu, dengan membangun aplikasi ini para pencari kerja akan dimudahkan dalam melihat detail dan mendaftar pekerjaan dimanapun dan kapanpun. Penelitian diawali dengan pengkajian terlebih dahulu sehingga akan memudahkan penulis dalam membangun aplikasi ini. Setelah tahapan pengkajian dilaksanakan, penulis membuat Entity Relationship Diagram, Diagram Konteks, Data Flow Diagram dan Flowchart. Dari hasil rancang bangun aplikasi tersebut penulis melakukan pengujian blackbox testing. Hasil pengujian dari blackbox hanya memberikan hasil pengujian dari sisi pengguna secara fungsional. Dari perancangan dan pembangunan yang telah dilakukan dan diambil kesimpulan bahwa aplikasi dapat dibuat dengan dirancang menggunakan, database dan antarmuka.

*Kata Kunci: Pencari Kerja, Kerja Paruh Waktu, Web*

## 1. PENDAHULUAN

Di Indonesia, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini sangat pesat. Segala bentuk aktivitas manusia pada masa ini menggunakan teknologi informasi untuk berkembang. Diharapkan masyarakat dapat melakukan aktivitasnya dengan lebih efisien dan efektif. Semua aspek bidang ini, seperti mencari pekerjaan, juga bisa dilakukan dengan memanfaatkan teknologi informasi yang sudah ada saat ini. Sebuah aplikasi dibuat untuk memecahkan masalah. Semakin baik aplikasinya, semakin mudah untuk membantu orang memecahkan masalah.

Banyak alasan seseorang ingin mendapatkan pekerjaan, beberapa mahasiswa dan siswa SMA sederajat ingin membantu meringankan beban orang tua atau hanya sekedar menambah uang saku, namun masih dalam masa studi. Solusi dari permasalahan tersebut adalah melakukan pekerjaan paruh waktu, tetapi antara penyedia lowongan kerja paruh waktu dan pencari pekerjaan masih terkendala penyampaian informasi. Bagi penyedia lowongan penyebaran informasi membutuhkan biaya dan waktu untuk iklan lowongan di media massa seperti koran itulah salah satu sebabnya masyarakat kurang mendapatkan informasi tentang lowongan pekerjaan paruh waktu tersebut.

Beberapa *website* pencarian kerja seperti Jobstreet dan Glints memberikan informasi lowongan

kerja yang bersifat luas seperti kerja *full time*, *part time*, magang dan *remote working*. Adapula akun media sosial Instagram seperti *shalokal.com\_instabaiman* yang memberikan informasi terkait lowongan tetapi lowongan tetapi proses pelamaran kerja masih kurang praktis seperti mengirimkan berkas lamaran dengan datang ke tempat penyedia lowongan dibandingkan dengan menggunakan *website* aplikasi langsung kirim lamaran. Informasi lowongan pekerjaan yang berfokus pada satu tujuan yaitu pencarian kerja paruh waktu akan memudahkan pelamar pekerjaan dalam mengumpulkan informasi, mendaftar dan dapat mencari pekerjaan sesuai dengan kebutuhan pencari pekerjaan.

Maka diperlukan sebuah terobosan untuk mempermudah para pencari pekerjaan dalam mengatasi persoalan seperti yang telah disebutkan. Dengan menggunakan suatu aplikasi yang dapat menampilkan informasi pekerjaan dan juga dapat memasukkan lamaran yang langsung dikirim ke penyedia lowongan yang kemudian akan langsung diproses oleh penyedia lowongan. Berdasarkan permasalahan tersebut dibangunlah aplikasi pencarian kerja paruh waktu di Kabupaten Tanah Laut. Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah masyarakat mencari info lowongan pekerjaan paruh waktu.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Penelitian Terkait

Pada penelitian yang dilakukan oleh Beti Susilawati dengan judul jurnal “Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web”. Menjelaskan bahwa penyebaran informasi melalui teknologi internet lebih global karena bisa diakses dalam jangkauan yang luas. Internet di zaman modern ini menjadi kebutuhan pokok bagi setiap orang. Internet menyediakan berbagai macam informasi salah satunya informasi lowongan pekerjaan. Peneliti merancang dan mengolah data mentah lowongan kerja yang akan di tampilkan di aplikasi berbasis *web* yang bertujuan untuk memudahkan masyarakat memperoleh informasi lowongan pekerjaan [1].

Penelitian kedua dilakukan oleh Abdul Azis dalam judul jurnal “Rancang Bangun Situs Lowongan Kerja Online di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta”. Menjelaskan bahwa Dinas Tenaga Kerja Sleman sering mengadakan Job Fair, di acara itu perusahaan membagikan brosur lowongan pekerjaan, tetapi masih kurang efektif karena setelah acara masyarakat malah membuang brosur tersebut. Akibatnya waktu ingin melamar lowongan, berkas yang dikirim ke perusahaan kurang atau tidak sesuai, karena kurangnya informasi padahal sudah tertera di brosur. Perusahaan meminta Dinas Tenaga Kerja Sleman untuk membuat sistem yang diharapkan dapat membantu perusahaan dan pencari kerja dalam hal menyebarkan informasi lowongan dan melakukan pendaftaran ke lowongan tersebut tanpa harus mendatangi ke perusahaan [2].

Penelitian juga dilakukan oleh Fahmi Hariansyah dengan judul jurnal “Aplikasi *Job Seek* dan *Share* Berbasis Website”. Menjelaskan bahwa para pencari kerja sulit menemukan lowongan pekerjaan yang cocok, untuk pekerjaan tambahan dan pekerjaan tetap. Seiring perkembangan teknologi, *website* adalah satu hal penting bagi perusahaan sebagai salah satu informasi, di *website* perusahaan dapat mengiklankan lowongannya sehingga para pencari kerja dapat menemukan informasi lowongan pekerjaan dengan mudah tanpa harus mendatangi tiap-tiap perusahaan [3].

Berdasarkan penelitian di atas dapat disimpulkan bahwa aplikasi *web* memiliki peran yang sangat penting untuk menyebarkan informasi seperti informasi lowongan pekerjaan. Pada penelitian ini memiliki kesamaan dengan ketiga penelitian tersebut yaitu membangun *website* yang memberikan informasi lowongan pekerjaan. Meskipun memiliki banyak persamaan namun ketiga penelitian sebelumnya hanya memberikan informasi lowongan pekerjaan saja. Aplikasi *website* yang dirancang tidak ada fitur lamar pekerjaan.

Oleh sebab itu, penulis melakukan penelitian untuk membangun sistem yang tidak hanya memberikan informasi, namun pencari kerja juga dapat melamar pekerjaan di dalam aplikasi tersebut.

### 2.2 Aplikasi

Aplikasi berasal dari kata bahasa Inggris “*Application*” yang merupakan bentuk dari kata kerja *to apply* atau dalam bahasa Indonesia artinya pengolah aplikasi ini merupakan *Software* yang fungsinya untuk melaksanakan berbagai bentuk pekerjaan maupun tugas-tugas tertentu misalnya seperti penerapan, pemakaian dan juga penambahan data [4].

### 2.3 Lowongan Kerja

Lowongan kerja adalah kesempatan kerja pada suatu jabatan tertentu pada suatu instansi atau perusahaan yang tersedia bagi individu atau kelompok yang memenuhi persyaratan yang dipersyaratkan. Pencari kerja dapat memilih posisi atau jabatan tertentu yang sesuai dengan bakat dan keahliannya [5].

### 2.4 Kerja Paruh Waktu

*Part-time* berasal dari bahasa Inggris yaitu *part* artinya setengah dan *time* artinya waktu. Kerja paruh waktu adalah pekerjaan yang bekerja separuh waktu normal atau penuh waktu (kurang dari 35 jam seminggu). Pekerjaan paruh waktu tanpa batas waktu kerja. Pekerjaan paruh waktu biasanya bersifat sementara untuk jangka waktu tertentu yang ditentukan oleh perusahaan [6].

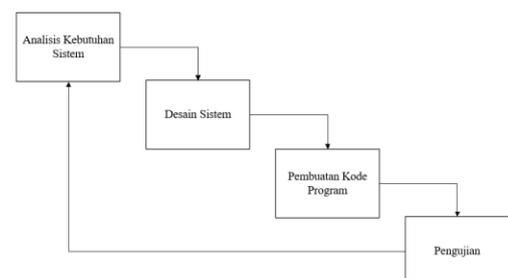
### 2.5 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak pembuatan data yang dapat dioperasikan secara mudah dan cepat. Perintah dasar yang digunakan adalah bahasa SQL (*Structured Query Language*). MySQL ini termasuk *database* relasional atau bisa disebut dengan *Relational Database Management System* (RDBMS) [7].

## 3. METODE PENELITIAN

### 3.1 Pengembangan Sistem

Model pengembangan sistem yang digunakan adalah model *waterfall*. Model ini menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean dan pengujian.



Gambar 1. Model pengembangan sistem

Berdasarkan gambar 1 pengembangan sistem dimulai dari analisis kebutuhan sistem. Pada tahap ini pengembang melakukan pengumpulan data dengan membaca studi pustaka yang terkait. Selanjutnya dilakukan desain sistem berupa perancangan basis data atau *database*, ERD atau *Entity Relationship Diagram*, DFD atau *Data Flow Diagram*, dan *Flowchart*. Tahap berikutnya yaitu pembuatan kode program dari rancangan sistem sebelumnya dengan menggunakan bahasa pemrograman seperti PHP, HTML, dan lain-lain. Terakhir pengujian program menggunakan metode pengujian *black-box* untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi masukan, dan keluaran perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan dengan syarat apakah sistem yang dibuat sesuai dengan kebutuhan atau tidak.

### 3.2 Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis adalah metode studi pustaka yaitu dengan melihat berbagai sumber seperti jurnal, buku, e-book, artikel, maupun situs internet yang mendukung agar selesainya aplikasi beserta laporan yang penulis buat).

### 3.3 Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

Adapun perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis untuk membangun aplikasi adalah sebagai berikut.

#### 1. Perangkat Keras

Adapun perangkat keras (*hardware*) yang digunakan sebagai penunjang aplikasi antara lain.

- Laptop VivoBook Asus
- Processor Intel Core i5
- Memory 4GB RAM
- Keyboard
- Mouse

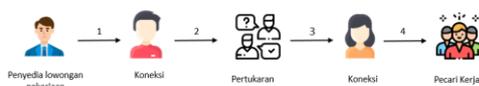
#### 2. Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak (*software*) yang digunakan sebagai penunjang aplikasi antara lain.

- Windows 11
- Visual Studio Code
- XAMPP
- MySQL
- Google Chrome
- Microsoft Office Word 2013
- Microsoft Visio 2016

## 4. PEMBAHASAN

### 4.1 Analisis Sistem yang Berjalan

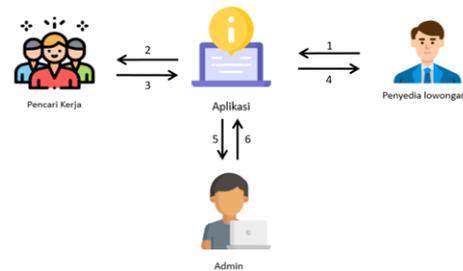


Gambar 2. Analisis sistem yang berjalan

Analisis sistem yang berjalan pada gambar 2 sebagai berikut.

1. Penyedia lowongan pekerjaan memberitahukan kepada kenalannya bahwa dia butuh pekerja paruh waktu.
2. Kenalan dari penyedia lowongan lalu membagikan informasi kepada kenalannya yang lain.
3. Pertukaran informasi terjadi antara kenalan penyedia lowongan pekerjaan dengan kenalan pencari kerja.
4. Kenalan dari pencari kerja yang telah mendapatkan informasi, memberitahukan kepada kenalannya yang sedang membutuhkan pekerjaan paruh waktu, sehingga bisa mengirimkan lamaran.

### 4.2 Analisis Sistem yang Diusulkan



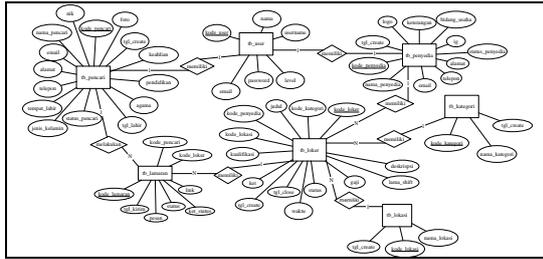
Gambar 3. Analisis sistem yang diusulkan

Analisis sistem yang diusulkan pada gambar 3 yaitu sebagai berikut.

1. Penyedia lowongan menambahkan data lowongan ke dalam aplikasi.
2. Melalui aplikasi pencari kerja dapat menemukan informasi mengenai lowongan paruh waktu.
3. Pencari kerja mengirimkan lamaran dan menunggu hasil keputusan apakah diterima dari penyedia lowongan.
4. Lamaran yang dikirim melalui aplikasi disampaikan ke penyedia lowongan kemudian diputuskan siapa yang diterima.
5. Melalui aplikasi admin dapat memantau jalannya interaksi antar penyedia lowongan kemudian diputuskan siapa yang diterima.
6. Melalui aplikasi admin dapat memantau jalannya interaksi antar penyedia lowongan dan pencari kerja.
7. Admin dapat menambahkan data pendukung terjadinya interaksi ke dalam aplikasi.

### 4.3 Entity Relationship Diagram

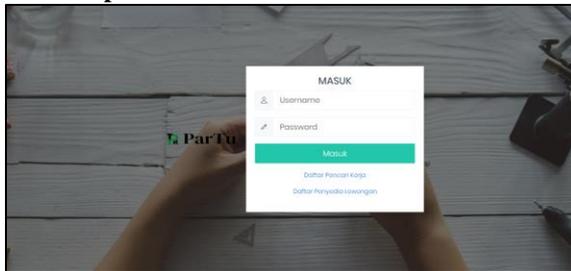
ERD merupakan ilustrasi grafis dari suatu contoh data yang menyertakan deskripsi detail dari seluruh entitas (*entity*), hubungan (*relationship*), dan batasan (*constraint*) buat memenuhi kebutuhan sistem analisis dalam merampungkan pengembangan sebuah sistem.



Gambar 4. Rancangan ERD

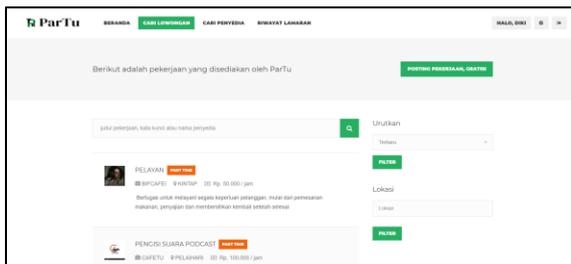
Gambar 4 adalah rancangan *entity relationship diagram* (ERD) dari Aplikasi Pencarian Kerja Paruh Waktu Berbasis Web di Kabupaten Tanah Laut. Memiliki 7 entitas yaitu *tb\_user*, *tb\_penjual*, *tb\_pencari*, *tb\_loker*, *tb\_kategori*, *tb\_lokasi* dan *tb\_lamaran*.

#### 4.4 Implementasi



Gambar 5. Halaman login

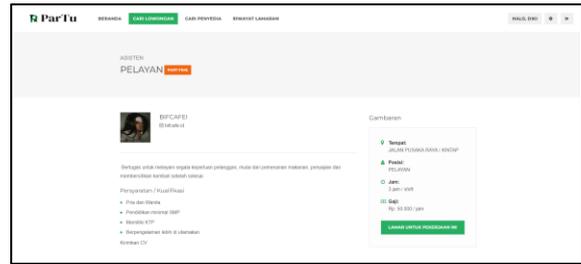
Gambar 5 merupakan implementasi halaman *login* yang digunakan untuk level admin, level penyedia lowongan, dan level pencari kerja. Pengguna *login* dengan memasukkan *username* dan *password* sebagai syarat masuk ke dalam aplikasi dengan menekan tombol masuk.



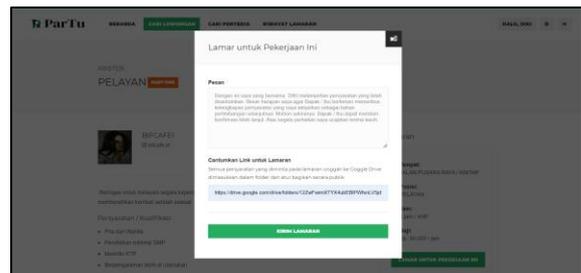
Gambar 6. Halaman cari lowongan

Gambar 6 merupakan implementasi dari halaman cari lowongan yang mana menampilkan daftar loker yang masih aktif dan ada tombol filter juga *search* untuk mencari data dan mengurutkan data.

Gambar 7 merupakan implementasi dari halaman detail lowongan yang mana menampilkan detail loker aktif yang sudah dipilih dan ada tombol lamar untuk melamar lowongan pekerjaan ini.

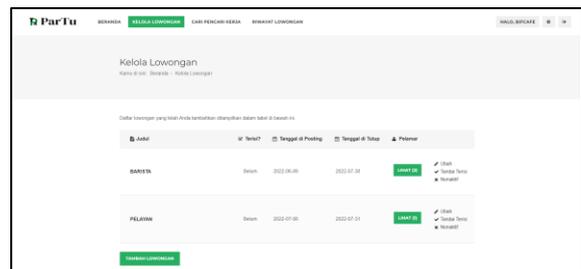


Gambar 7. Halaman detail lowongan



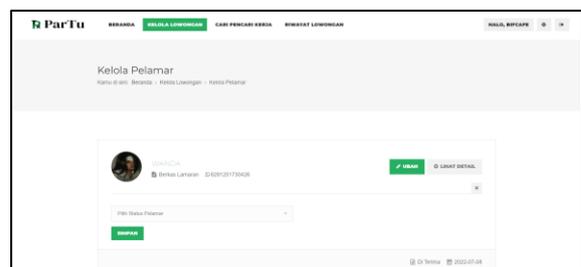
Gambar 8. Halaman kirim lamaran

Gambar 8 merupakan implementasi dari halaman kirim lamaran yang mana terdiri dari kolom pesan dan link. Terdapat tombol kirim lamaran untuk mengirim lamaran ke penyedia lowongan.



Gambar 9. Halaman kelola lowongan

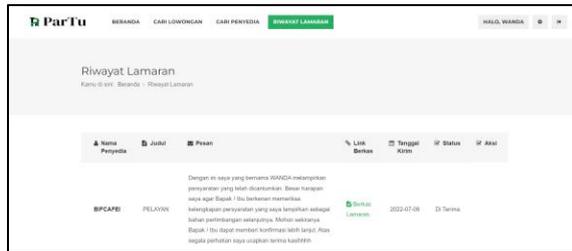
Gambar 9 merupakan implementasi dari halaman kelola lowongan yang mana menampilkan daftar lowongan yang telah ditambahkan, terdiri dari kolom judul, terisi, tanggal di posting, tanggal selesai, dan aksi. Aksi sendiri terdiri dari ubah, tandai terisi, dan hapus. Adapun tombol tambah untuk menambahkan data lowongan baru.



Gambar 10. Halaman kelola pelamar

Gambar 10 merupakan implementasi dari halaman kelola pelamar yang mana menampilkan daftar pelamar yang melamar loker dan aksi ubah

status pelamar untuk menentukan apakah pelamar ditolak atau diterima.



Gambar 11. Halaman riwayat lamaran

Gambar 11 merupakan implementasi dari halaman riwayat lamaran yang mana menampilkan daftar lamaran yang telah di lamar oleh pencari kerja. Ada tombol ubah dan batal kirim jika status lamaran masih menunggu.

#### 4.5 Pengujian Sistem

Pengujian aplikasi dilakukan dengan metode *blackbox* atau metode pengujian dengan menguji fungsionalitas dari sistem.

Tabel 1. Pengujian sistem

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1.	Halaman Login	✓	Berhasil login sesuai dengan username dan password
2.	Halaman Cari Lowongan	✓	Berhasil menampilkan data lowongan, fitur cari dan filter
3.	Halaman Detail Lowongan	✓	Berhasil menampilkan data detail lowongan
4.	Halaman Kirim Lamaran	✓	Berhasil mengirim data lamaran
5.	Halaman Kelola Lowongan	✓	Berhasil menampilkan data lowongan, aksi ubah, tandai terisi, non-aktifkan dan tambah lowongan
6.	Halaman Kelola Pelamar	✓	Berhasil menampilkan data lowongan, aksi ubah, tandai terisi, non-aktifkan dan tambah lowongan
7.	Halaman Riwayat Lamaran	✓	Berhasil menampilkan riwayat lamaran

#### 5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan disimpulkan bahwa telah berhasil dibangun Aplikasi Pencarian Kerja Paruh Waktu Berbasis Web di Kabupaten Tanah laut yang dapat memberikan informasi lowongan kerja paruh waktu dan pelamaran pekerjaan. Di mana aplikasi tersebut dirancang menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, dan *Flowchart*. Dan aplikasi dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP Native, HTML, CSS, *JavaScript*, dan *Bootstrap*.

#### PUSTAKA

- [1] B. Susilawati, "Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web," *Infokam*, vol. 14, no. 2, pp. 135–139, 2019.
- [2] A. Azis, "Rancang Bangun Situs Lowongan Kerja Online," 2019.
- [3] F. Hariansyah, "Aplikasi Job Seek Dan Share Berbasis Website," vol. 1, 2019.
- [4] H. Roni and R. Karnovi, *Tutorial membuat aplikasi sistem monitoring terhadap job desk operational human capital*, vol. 58, no. 12. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [5] I. M.Said, "APLIKASI SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA BERBASIS INTERNET," *E-Link J. Tek. Elektro dan Inform.*, vol. 1, no. 1, p. 14, Oct. 2018, doi: 10.30587/e-link.v1i1.596.
- [6] B. G. Alhogbi, "Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 21–25, 2017, [Online].
- [7] G. Indrawan and N. Y. Setyawan, *Database MySQL dengan Pemrograman PHP*. 2021.

Halaman ini sengaja dikosongkan